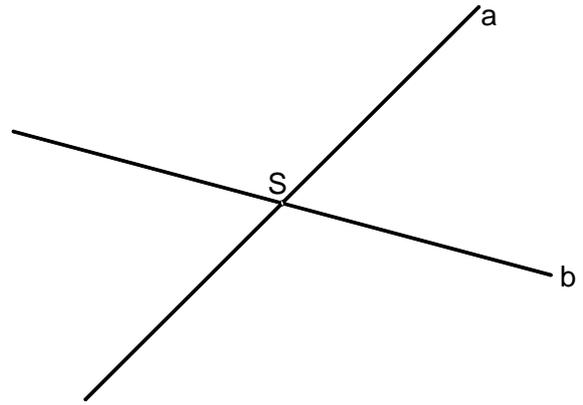
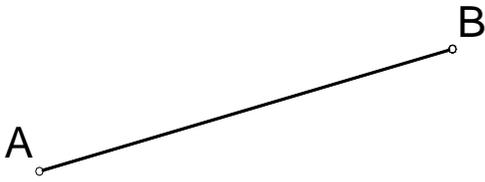
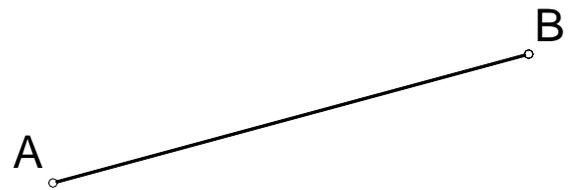
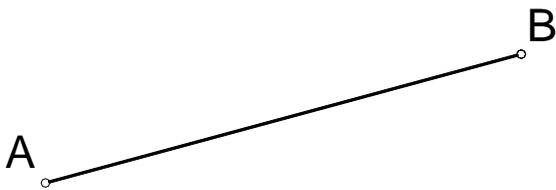


Hilfskonstruktionen:

- Strecken- und Winkelsymmetrale:

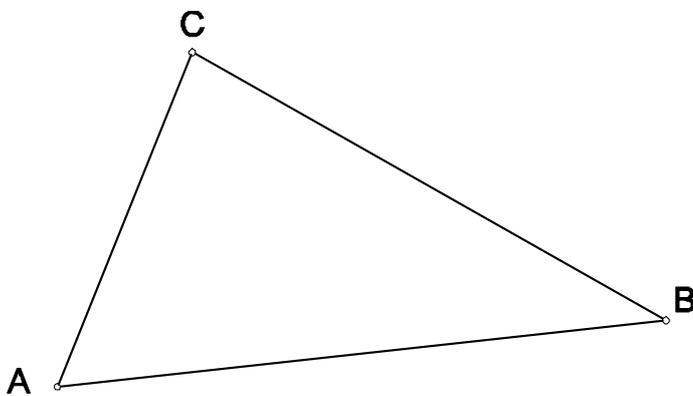


- Teilen und Verkürzen von Strecken:

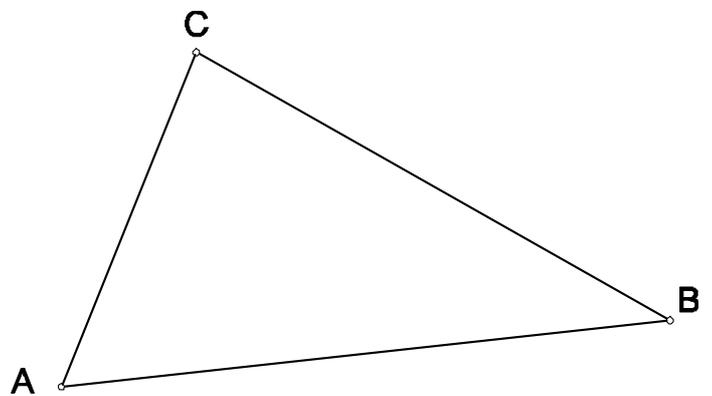


- Dreieckskonstruktionen:

Höhenschnittpunkt

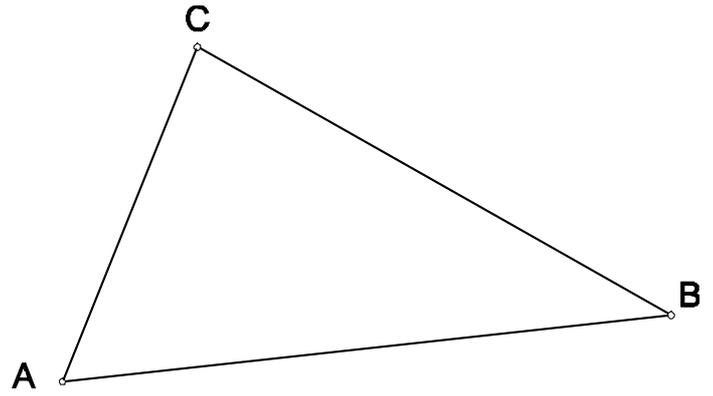
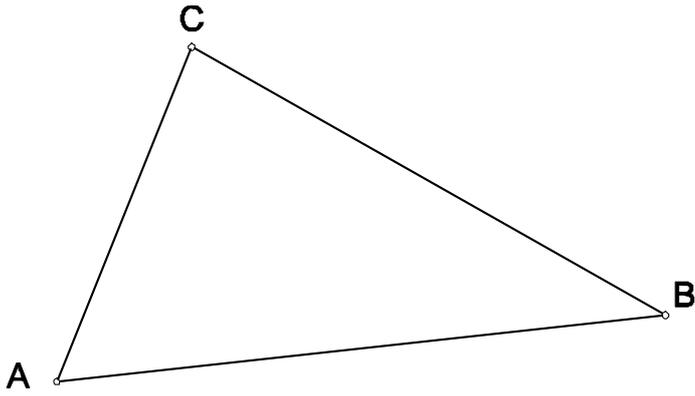


Umkreismittelpunkt

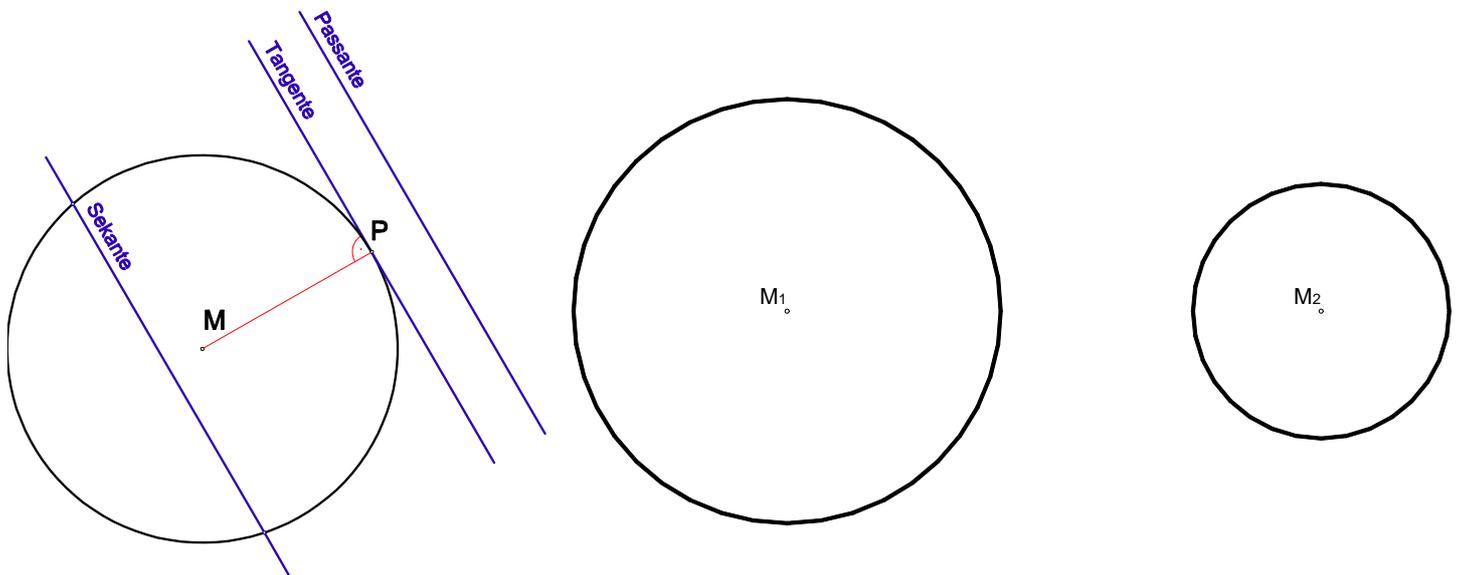


Inkreismittelpunkt

Schwerpunkt

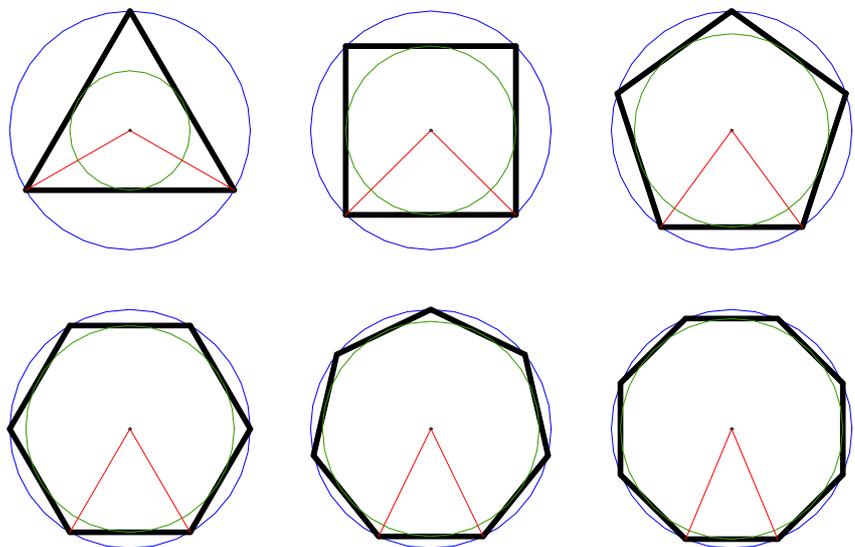


- Kreiskonstruktionen:



- regelmäßige Polygone (Vielecke):

Ein Polygon heißt regelmäßig (regulär), wenn alle Seiten gleich lang und alle Innenwinkel gleich groß sind.  
 Alle Ecken eines regelm. Polygons liegen auf einem Kreis und alle Seiten berühren einen Kreis.



$$\gamma = \frac{360}{n}$$

$$\varphi = \frac{n-2}{n} \cdot 180$$